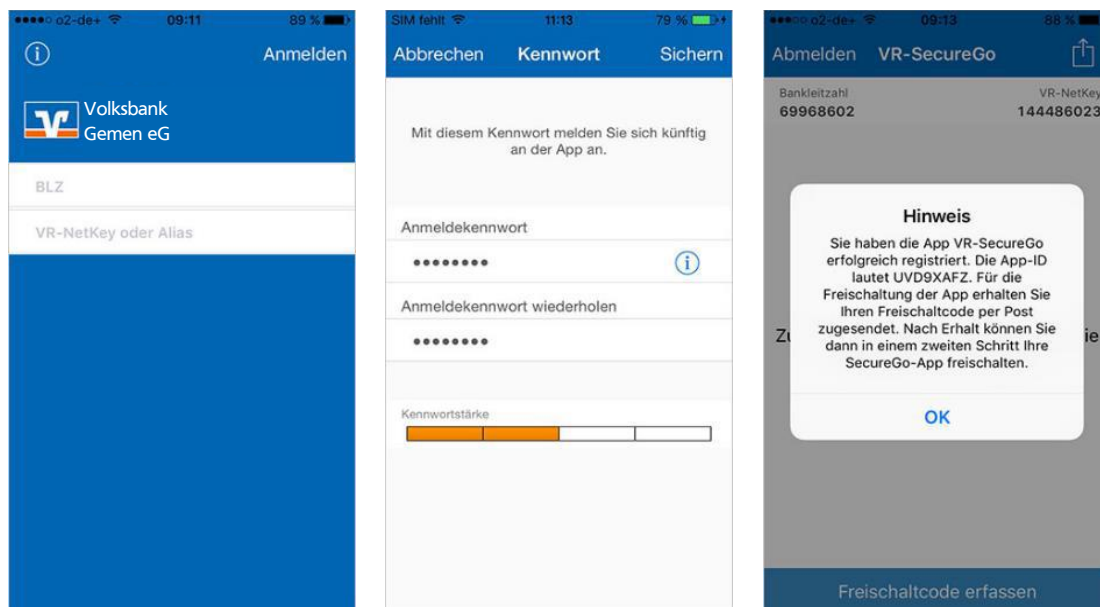


Freischaltung VR-SecureGo

1. Download und Installation der TAN-App VR-SecureGo¹:



2. Nach Installation der App kann der Registrierungsprozess durch Vergabe eines Kennwortes fortgesetzt werden. In der nachfolgenden Übersicht werden Sie aufgefordert eine Bankverbindung freizuschalten, dazu geben Sie die Bankleitzahl **42861515** und Ihren VR-NetKey / Alias dort ein.



3. Anschließend erhalten Sie Ihren persönlichen Freischaltcode auf dem Postweg von Ihrer Volksbank Gemen eG. Anschließend geben Sie diesen bitte unter dem Menüpunkt „Freischaltcode eingeben“ ein.
4. Nachdem Sie Ihren persönlichen Freischaltcode eingegeben haben, können Sie die VR-SecureGo-App für TAN-pflichtige Transaktionen nutzen.

¹ Die App „VR-SecureGo“ wird über den App Store sowie den Google Play Store von der Fiducia & GAD IT AG herausgegeben und signiert.

VR-Banking App

Ihre Finanzen im Blick – immer und überall! Die VR-Banking App² bietet Ihnen viele praktische Funktionen, wie Scan2Bank, Kwitt, das Anzeigen von Umsätzen von Konten und Kreditkarten und vieles mehr!



Kwitt

Überweisen Sie mit Kwitt ohne IBAN und bis 30 Euro auch ohne TAN problemlos Geldbeträge per Smartphone an Ihre Freunde oder fordern Sie sie an. Einfach Kontakt auswählen, Betrag eingeben und schon ist das Geld überwiesen.



Scan2Bank

Fotografieren Sie Rechnungen oder Überweisungsträger per App: die Daten werden automatisch für Sie ausgefüllt.



Elektronischer Kontoauszug

Per Kontoauszug die Umwelt schützen: Laden Sie sich Ihre Kontoauszüge papierlos als PDF-Datei in Ihrem Online-Banking herunter.

**Bei Rückfragen rund um unsere
elektronischen Bankdienstleistungen wenden
Sie sich gerne an:**

Marina Bregulla

Tel.: 02861 9215-29

E-Mail: marina.wiltink@vb-gemen.de

Alexander Kemper

Tel.: 02861 9215-30

E-Mail: alexander.kemper@vb-gemen.de

Kira Dahlhaus

Tel.: 02861 9215-25

E-Mail: kira.dahlhaus@vb-gemen.de

² Die VR-Banking App wird über den App Store sowie den Google Play Store von der Fiducia & GAD IT AG herausgegeben und signiert.